

JLG-Lines 2.1 (Mai 2019)

Pour créer des lignes brisées avec Illustrator.



Création de lignes brisées.

Pour créer une ligne brisée, cliquez une première fois pour créer le premier point de la ligne, puis déplacez le curseur, **vous verrez la longueur et l'angle** du premier segment. Quand vous cliquerez à nouveau, le segment est créé et on peut recommencer de la même façon pour le segment suivant.

Très important:

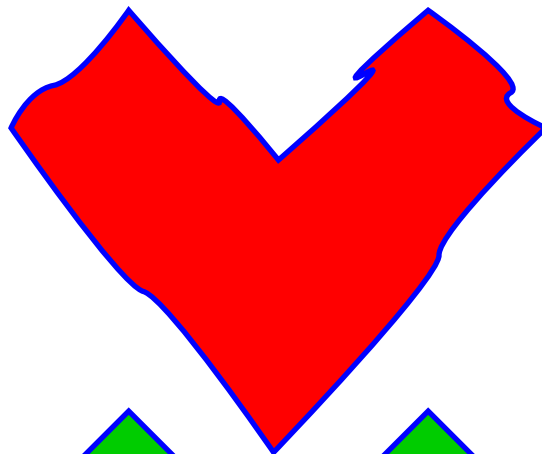
Si vous pressez la touche **SHIFT** en déplaçant le curseur, vous utiliserez vos propres contraintes.

Par défaut, la longueur varie de 2 millimètres en 2 millimètres et l'angle de 5 degrés en 5 degrés.

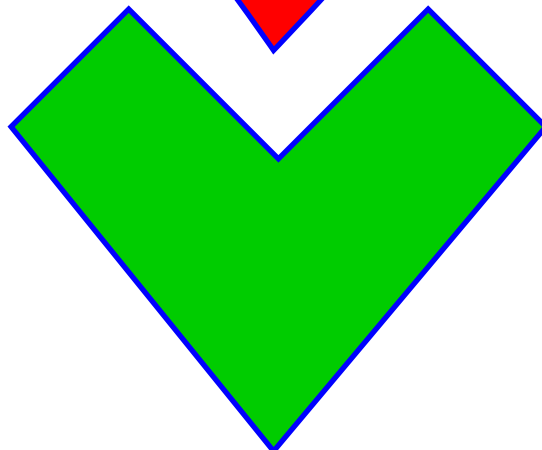
Pour modifier ces valeurs par défaut, vous devez cliquer avec la touche **ALT** enfoncée pour afficher les réglages.

Vous pouvez changer le nombre de décimales,
l'échelle,
les valeurs des contraintes et
la taille et la transparence des annotations.

Quand JLG-Lines n'est pas enregistré, les lignes créées sont déformées.



Quand JLG-Lines est enregistré, les lignes créées sont droites.



JLG-Lines 2.1 (Mai 2019)

Pour créer des lignes brisées avec Illustrator.



Réglages.

Quand JLG-Lines est sélectionné, si vous cliquez avec la touche ALT enfoncée, vous verrez la liste des paramètres. La couleur (ici violet) est la couleur des repères commentés.

On peut la changer en la modifiant dans les préférences d'Illustrator CMD-K sur Mac ou CTRL-K sous Windows.

Choix du paramètre à modifier :

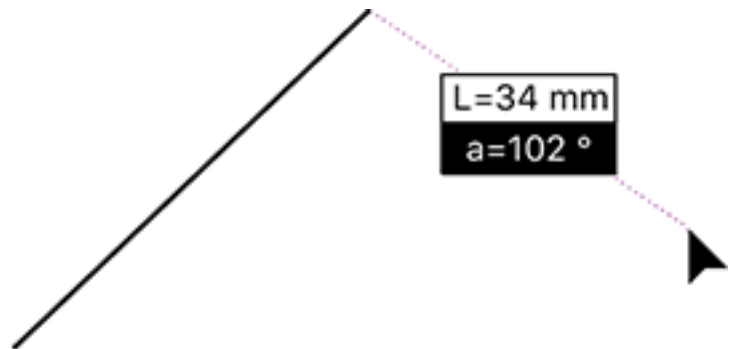
Nombre de décimales.	1 (x,x)
Échelle.	1 /1
Contraintes.	L: 2 mm, a: 5 °, 8 pt
Annotations.	Grand, 60 %
Enregistrement.	Jean-Louis Garrivet

Nombre de décimales

Le nombre de chiffres après la virgule affiché dans le rectangle noir et blanc peut varier de 0 à 6.

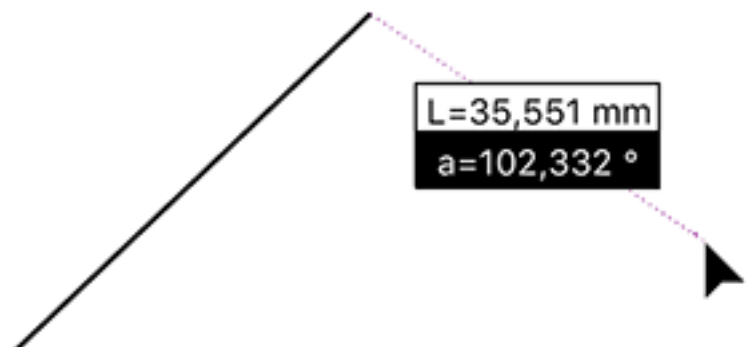
Nombre de décimales : 0 (x)

- 0 (x)
- 1 (x,x)
- 2 (x,xx)
- 3 (x,xxx)
- 4 (x,xxxx)
- 5 (x,xxxxx)
- 6 (x,xxxxxx)



Nombre de décimales : 3 (x,xxx)

- 0 (x)
- 1 (x,x)
- 2 (x,xx)
- 3 (x,xxx)
- 4 (x,xxxx)
- 5 (x,xxxxx)
- 6 (x,xxxxxx)



JLG-Lines 2.1 (Mai 2019)

Pour créer des lignes brisées avec Illustrator.



Réglages.

Choix de l'échelle.

On peut choisir une des valeurs prédéfinies ou une échelle quelconque en utilisant les boutons + et - pour le numérateur et le dénominateur.

Si les cases x10 et x100 ne sont pas cochées, le numérateur ou le dénominateur variera de 1 en 1 à chaque clic sur + ou -.

Quand la touche **SHIFT** est enfoncée, le numérateur ou le dénominateur varie de 10 en 10 à chaque clic.

Quand la touche **ALT** est enfoncée, le numérateur ou le dénominateur varie de 100 en 100 à chaque clic.

Choix de l'échelle : 1 / 1

Echelle 1/125
Echelle 1/100
Echelle 1/75
Echelle 1/50
Echelle 1/25
Echelle 1/20
Echelle 1/10
Echelle 1/5
Echelle 1/4
Echelle 1/3
Echelle 1/2

Echelle 1

Echelle 2
Echelle 3
Echelle 4
Echelle 5
Echelle 10
Echelle 20
Echelle 25
Echelle 50
Echelle 75
Echelle 100
Echelle 125

L=32,000 mm
a=90,000 °

Choix de l'échelle : 1 / 43

Echelle 1/125
Echelle 1/100
Echelle 1/75
Echelle 1/50
Echelle 1/25
Echelle 1/20
Echelle 1/10
Echelle 1/5
Echelle 1/4
Echelle 1/3
Echelle 1/2

Echelle 1

Echelle 2
Echelle 3
Echelle 4
Echelle 5
Echelle 10
Echelle 20
Echelle 25
Echelle 50
Echelle 75
Echelle 100
Echelle 125

L=0,744 mm
a=90,000 °

Numérateur - + ☐ x10
Dénominateur - + ☐ x100

Numérateur - + ☐ x10
Dénominateur - + ☐ x100

JLG-Lines 2.1 (Mai 2019)

Pour créer des lignes brisées avec Illustrator.



Réglages.

Touche shift : L: 2 mm, a: 5 °

☒ Long... ☒ Angle ☐ x0,1☐ x0,01

Magnétisme : 8 pt

De 10 en 10 avec Shift, de 5 en 5 avec ALT.

Touche shift : L: 2,0 mm, a: 5,0 °

☒ Long... ☒ Angle ☒ x0,1☐ x0,01

Magnétisme : 8 pt

De 1 en 1 avec Shift, de 0,5 en 0,5 avec ALT.

Touche shift : L: 2,000 mm, a: 5,000 °

☒ Long... ☒ Angle ☒ x0,1☒ x0,01

Magnétisme : 8 pt

De 0,01 en 0,01 avec Shift, de 0,005 en 0,005 avec ALT.

Quand vous cliquez sur les boutons + ou -, la valeur change selon que les touches SHIFT ou ALT sont enfoncées et que les cases x0,1 et/ou x0,01 sont cochées.

La plus petite valeur est 0,001 mm.

Contraintes.

Touche Shift :

Si vous pressez la touche SHIFT pendant que vous déplacez le curseur, la longueur variera en fonction de la valeur définie dans les réglages. C'est très utile pour obtenir une valeur exacte précise.

Si la contrainte pour les longueurs est 2 millimètres, vous aurez 24, 26, 28 mm, etc.

C'est la même chose pour les angles. Si la contrainte est de 5°, vous aurez des angles de 5, 10, 15, 20, 25, degrés etc.

JLG-Lines 2.1 (Mai 2019)

Pour créer des lignes brisées avec Illustrator.



Réglages.

Contraintes.

La **contrainte de magnétisme** est utile quand le curseur est proche d'un point d'ancrage.

Si le magnétisme est de 8 points, Quand vous voulez fermer une ligne brisée pour en faire un polygone, vous n'avez pas besoin de cliquer exactement sur le premier point de la ligne brisée.

Si le curseur est à moins de 8 points du premier point, une annotation apparaît (Cliquez pour fermer le polygone) et si vous cliquez, le polygone sera automatiquement créé.

Si vous voulez supprimer de dernier segment d'une ligne, approchez le curseur du dernier segment. Une annotation apparaît (Cliquez pour supprimer le segment.) et si vous cliquez, le segment est supprimé.

Il n'est pas nécessaire de cliquer exactement sur le segment en fonction de la valeur du magnétisme.

Si vous voulez prolonger une ligne (créée par JLG-Lines ou pas), approchez le curseur du premier ou du dernier point de la ligne. Une annotation apparaît (Cliquez pour ajouter un nouveau segment.) et si vous cliquez, la ligne est prolongée.

Il n'est pas nécessaire de cliquer exactement sur le premier ou le dernier point selon la valeur du magnétisme.

Annotations.

Le rectangle noir et blanc et la grosseur du texte des annotations sera modifié selon la taille choisie (très grand, grand, moyen ou petit).

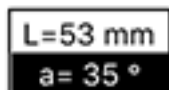
Taille des annotations : petit Taille des annotations : moyen Taille des annotations : grand



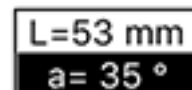
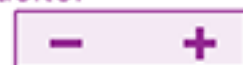
Opacité:



100 % Opacité:



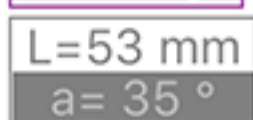
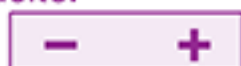
100 % Opacité:



100 %

Opacité:

50 %



Vous pouvez aussi chang
l'opacité des annotations.

JLG-Lines 2.1 (Mai 2019)

Pour créer des lignes brisées avec Illustrator.

Enregistrement de JLG-Lines.

Pour supprimer les limitations de la version démo (les tracés qui sont déformés et les réglages qui ne sont pas sauvegardés), vous avez besoin d'envoyer votre nom d'utilisateur à jl Garrivet@orange.fr.

Le nom d'utilisateur est celui qui figure à droite du paramètre Enregistrement en rouge à la fin de la liste des paramètres. Dans mon cas, c'est Jean-Louis Garrivet.

Cette ligne en rouge Enregistrement n'est plus affichée une fois que vous avez enregistré votre version. **Choix du paramètre à modifier :**

Nombre de décimales.	3 (x,xxx)
Échelle.	1 /43
Contraintes.	L: 2 mm, a: 5 °, 8 pt
Annotations.	Moyen, 100 %
Enregistrement.	Jean-Louis Garrivet

Pour trouver ce nom, vous pouvez aussi utiliser le menu Aide/Information sur le système...

Dans le dialogue qui apparaît, faites défiler jusqu'à voir Nom d'utilisateur :

CE NOM D'UTILISATEUR N'EST PAS MODIFIABLE.

Lorsque vous m'avez envoyé votre nom d'utilisateur, vous avez reçu un numéro du genre xxxx-xxx-xxxx.

Sélectionnez le paramètre Enregistrement (en bas de la liste et en rouge) et entrez votre numéro en utilisant le petit clavier.

< pour supprimer un caractère et ^ pour passer des minuscules aux majuscules.

Quand vous cliquerez en dehors du clavier, un dialogue vous informera que la version complète est disponible.

Le paramètre enregistrement (en rouge) aura disparu des réglages et bien sûr les tracés ne seront plus déformés !

Utilisateur : Jean-Louis Garrivet

Numéro : _

<	a	z	e	r	t	y	u	i	o	p	q	s	d
^	f	g	h	j	k	l	m	w	x	c	v	b	n
-	0	1	2	3	4		5	6	7	8	9		

FIN